README DATALOVERS

### Definición del producto

Primero que nada, en equipo decidimos utilizar la \*\*data de Pokémon\*\* porque pensamos que sería un proyecto visualmente muy divertido además de que es un tema el cual ahorita está en auge gracias a la aplicación de Pokémon Go y la película de detective pikachu.

Posteriormente nos dimos a la tarea de definir ¿Quiénes serían nuestros principales usuarios?, pensar en ¿Cuál sería el objetivo de nuestros usuarios al usar nuestra página? y por último con base a las necesidades de los usuarios pensar en ¿Qué datos incluiría nuestra página?

Quedando de la siguiente forma:

\*\* ¿Quiénes son los principales usuarios de producto?\*\*

\* Adolescentes, jóvenes y adultos (que estén entre los 15 - 35 años de edad aproximadamente).

\*Personas interesadas en conocer a los Pokémon o quienes ya conocen, aprender un poco más sobre sus tipos, debilidades o conocer si un Pokémon tiene evolución o no y cual es.

\*Personas a las que les gusten los videojuegos y quizá tengan curiosidad por jugar algún tipo de juego relacionado con Pokémon.

\*\*¿Cuáles son los objetivos de estos usuarios en relación con el producto?\*\*

\*Conocer más sobre habilidades, debilidades, evoluciones y características que definen a los Pokémon.

\*\*¿Cuáles son los datos más relevantes que quieren ver en la interfaz y por qué?\*\*

\*Breve descripción de la información que podrán encontrar en nuestra página.

\*Poder ordenar alfabéticamente.

\*Poder ordenar numéricamente.

\*Filtrar por tipo (agua, aire, fuego, tierra)

\*Filtrar por debilidad.

\*\*¿Cuándo utilizan o utilizarían el producto?\*\*

\*Cuando un usuario del juego Pokémon Go quisiera saber que Pokémon le falta con base al tipo de los mismos.

\*Cuando algún usuario esté interesado en algún tipo de juego que este relacionado a Pokémon y pueda tener acceso rápido a la información de cada Pokémon y esto le permita seleccionar mejor su estrategia de juego.

Una vez que definimos todo lo anterior mencionado, comenzamos a pensar en cómo tendría que ser el diseño de nuestra página, en nuestro caso pensamos que tenia que ser algo llamativo acorde al tema que habíamos elegido; tenía que ser visualmente agradable para el usuario para llamar su atención, por lo que decidimos poner un fondo muy llamativo tipo collage y sobre el poner un recuadro blanco con transparencia en donde pondríamos toda la información, esto para que no se perdiera la información con el fondo principal, además decidimos agregar 2 botones para que el usuario pudiera navegar entre nuestras 2 pantallas y pudiera regresar a cualquiera de ellas cuando lo desee.

Nuestra pagina resuelve los problemas del usuario puesto que le da información específica de cada Pokémon de manera visualmente simple y divertida, al menos sobre los únicos 151 Pokémon que aparecen dentro del juego de Pokémon Go.

\*\*Feedback\*\*

En nuestro caso recibimos algunos feedback acerca de la página y su usabilidad, tales como:

En una primera vista en donde apenas habíamos puesto el background de collage, nos dijeron:

\*El fondo de pantalla es muy bonito, pero no se distinguen muy bien las imágenes de todos los Pokémon que quieren mostrar y las letras se pierden.

Esto se resolvió una vez que pusimos el recuadro blanco con transparencia.

Después una vez que habíamos agregado un recuadro con los botones y selectores para filtrar y ordenar a los Pokémon, nos comentaron lo siguiente:

\*Me confundí al ver los botones y los selectores todos juntos porque pensé que podía escoger todo al mismo tiempo.

Esto se resolvió agregando una leyenda antes de los botones y selectores que dice: \*\*Elige un tipo de vista para mostrar:\*\*

Otro de los comentarios de mejora que recibimos fue el de que una vez que llegaban hasta debajo de cualquiera de las 2 pantallas tenían que ellos volver a hacer scroll hacia arriba para volver al inicio de la página.

Esto lo resolvimos poniendo una flecha en la parte de inferior de las vistas para que puedan dar click sobre ella y los regrese hasta el inicio de la pagina sin que ellos tengan que hacer el scroll manualmente porque era molesto para los usuarios.